

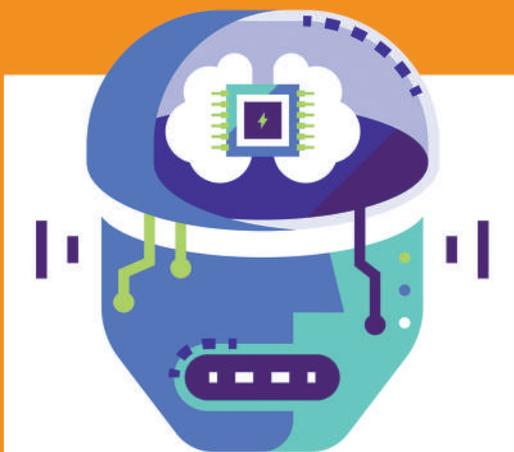
ACTIVITES EXTRA

Jeux d'équipe

Musique et danses

Sorties et immersion pro

- Visite de Sopra Steria
- Rencontre avec Statups locales
- Conférences inspirantes



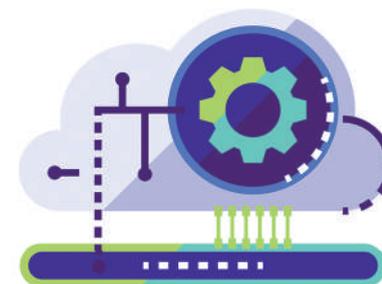
TECH3FUTURE: CAMPAMENTO DE INNOVACIÓN, ÉTICA Y DIVERSIDAD

Apprends à coder, créer des robots, découvre l'IA...
tout en devenant un citoyen numérique éthique



EduTech Exchange organiza un emocionante campamento en Sevilla diseñado para jóvenes de 10 a 18 años apasionados por la tecnología. El campamento "Tech3Future" combina el

tecnológicas con la sensibilización sobre ética digital y diversidad, creando un entorno inclusivo donde los participantes pueden explorar las profesiones del futuro mientras fomentan el intercambio intercultural.



MENTORS ET INTERVENANTS



Période d'activité
18 Décembre 2025 - 03 Janvier 2026



Lieu
Seville



Tranches d'âge
10-13 / 14-18



Formats
Présentiel



Horaires
9h - 14(ATeliers) + activités ludiques l'après-midi



Sandra TATAY RASERO

Assistance Social en Intégration Socio-professionnelle, Randstad, Séville.

Mr Abdoul BADIE

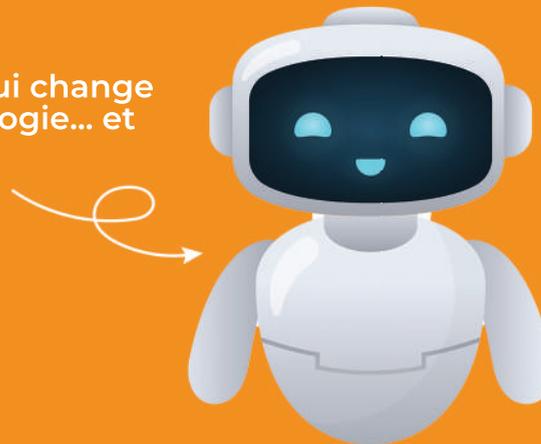
Chef de projet Tech, Sopra Steria, Séville.



Mme Nicole NDONGALA

Directrice Générale, ONG Karibu, Madrid.

Rejoignez la génération qui change le monde avec la technologie... et avec le coeur



NOS PARTENAIRES



● POURQUOI TECH3FUTURE ?

Un moment pour découvrir la technologie autrement :

- ✓ En comprenant son impact
- ✓ En développant ton potentiel
- ✓ En t'amusant.

LES 3 PILIERS



Tech



Diversité



Futur professionnel

OBJECTIFS ●

Développer des compétences numériques
(robotique, IA, programmation)

Apprendre à se protéger
(Cybersécurité, réseaux sociaux)

Célébrer la diversité
(Jeux interculturels, inclusion)

Explorer les métiers
(Visites entreprises, mentors tech)



ATELIERS TECHNOLOGIQUES

1 Computer Science

Création d'une application mobile pour les villes intelligentes, initiation au codage et au design d'interface.

2 Robotics engineeringe

Conception d'une voiture autonome, exploration des bases de la robotique et de l'ingénierie.

3 Game Design

Développement d'un jeu 3D sur les thèmes des villes connectées, apprentissage du game design et de la programmation.

4 Digital storytelling

Réalisation d'une vidéo immersive pour présenter la ville intelligente, avec des compétences en montage et en storytelling.

5 kids entrepreneurs

Création de leur propre entreprise, développement d'une marque et d'un logo dans l'industrie des Smart Cities.

ATELIER ETHIQUE ET INCLUSION

Jeux de rôles contre le cyberharcèlement



Table ronde : place des filles et des minorités en Tech



Atelier "Fake News : démêler le vrai du faux "

